Merci d'utiliser les supports *Archipel*

Destiné aux élèves de CM1/CM2, Archipel allie l'apprentissage des savoirs fondamentaux au plaisir de jouer à un jeu vidéo. Les enfants prennent le large dans un univers riche et coloré, tout en apprenant à reconnaître un polyèdre, à programmer un déplacement ou encore en affrontant un kraken sur une épreuve de calcul mental.

Pour les enseignants, Archipel s'étend au-delà du support numérique avec toute une librairie de supports prêts à imprimer pour simplifier la gestion de classe. Bons points, privilèges, quêtes hebdomadaires, c'est tout un écosystème pensé pour la classe et calqué sur le principe des classes thématique accessible facilement.

Site internet : https://archipel.education

Archipel pour la classe : https://archipel.education/ecoles/